|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | **이미지** | **해설** | |  | - 하이퍼바이저 -  가상머신( Virtual Machine )을 생성 하고 실행 시킨다.  하드웨어의 바로위에 위치하며  하드웨어를 직접 제어한다.  하이퍼바이저 의 가상화 방식은 두가지가 있는대  1) 전가상화  2) 반가상화 | |  | - 하이퍼바이저의 기본개념 / 실행 플로우 -  하드웨어 <-> 하이퍼바이저 <-> 운영체제  (호스트) 하이퍼바이저 (게스트)  (지금 내가 사용하는 Windows는 가상머신 이라 할 수 있다)  하이퍼바이저는 가상레이어를 생성하고  가상레이어에 하드웨어의 주소를 저장한다.  ( 가상레이어 또한 주소값이 있고 그안에 하드웨어의 주소를 들고있다)    이렇게 저장된 가상레이어를 하이퍼바이저가  OS에 가상레이어의 주소를 할당한다  하드웨어의 메모리공간이 10GB라고 가정했을때 하이퍼바이저 위에 설치된 OS가 두개라 했을때 OS에 할당된 가상레이어에 있는 메모리공간은 두개의 OS에서 나누어서 할당되어 각각 5GB를 가지게된다. | |  | - 하이퍼스레딩 -  Core에서 처리하는 명령(작업단위)을 Thread 라고 하는대  Core 하나가 읽어서 처리하는 명령어를  두개씩 읽을 수 있게 한다.  이것은 동시에 명령을 처리하는 것이 아닌 아주빠른 속도로  Thread1 Thread2를 번갈아가며 실행 한다는 것이다.  OS의 논리프로세서 는 Core의 ALU부분을 의미한다. | |  | - 스케줄러 - | |  | - Type1 - | |  | - Type2 - | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | | | |